



REGLAS LOCALES CABANILLAS CASA DE CAMPO GOLF

Serán de aplicación las Reglas Locales y Condiciones de la Competición permanentes de la FGCLM 2025, en lo que no resulten modificadas por las siguientes:

SE COLOCA BOLA. Se podrá colocar bola en hierba segada a ras en la distancia de UN PALO.
En caso de duda se dará el beneficio de colocar al jugador.

FUERA DE LÍMITES REGLA 18

- Más allá de cualquier muro, cerca, valla, estacas blancas o líneas blancas que definen el campo.
- El campo de Pitch & Putt está Fuera de Límites, así como el Putting Green anexo.
- Existe un Fuera de Límites interno entre los hoyos 1 y 6, de aplicación únicamente jugando el hoyo 1. Este fuera de límites incluye toda la calle del hoyo 6. Las estacas y líneas que rodean el hoyo 6, solo afectan al hoyo 1.
- Existe un Fuera de Límites interno entre los hoyos 2 y 5, de aplicación únicamente jugando el hoyo 5. Finaliza a la altura del green. (Toda bola que esté en el camino de la derecha de la calle o más allá de este, está fuera de límites)
- Existe un Fuera de Límites interno entre los hoyos 6 y 1, de aplicación únicamente jugando el hoyo 6, que finaliza en el puente que cruza el hoyo 1 (estacas rodeando el green del 6, solo afectan al juego del hoyo 1).
- Las estacas que delimitan los fuera de límites internos se consideran obstrucciones inamovibles cuando se este jugando un hoyo distinto al afectado por el fuera de límites.

ZONA DE DROPAJE REGLA 17

- **Hoyo 1:** Si jugando el hoyo 1 una bola reposa en el área de penalización, incluyendo cuando es conocido o virtualmente cierto que una bola no encontrada terminó reposando en dicha área de penalización, el jugador puede, como opción adicional a la regla 17, dropar una bola, bajo penalización de un golpe, en la zona de Dropaje marcada a tal efecto antes del puente que cruza el tee de rojas.
- **Hoyo 6:** Existe una Zona de Dropaje opcional para una bola que está en el Área de Penalización, incluyendo cuando es conocido o virtualmente cierto que una bola no encontrada terminó reposando en el Área de Penalización después de un golpe desde el Lugar de Salida. Esta opción es adicional a la de "Golpe y Distancia".

ÁREAS DE PENALIZACIÓN REGLA 17

- Cuando la bola cruzó por última vez el margen del área de penalización roja que discurre por la izquierda de la calle del **hoyo 16**, como una opción de alivio adicional sumando **un golpe de penalización**, el jugador puede dropar la bola original u otra bola en el punto estimado en el **margen opuesto** del área de penalización que está a la misma distancia del hoyo que el punto estimado donde la bola original cruzó por última vez el margen del área de penalización, con las limitaciones de tamaño y ubicación del área especificadas en la Regla 17.1d (3).

CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO REGLA 16

- Todos los caminos y carreteras asfaltados, hormigonados o adoquinados del campo son obstrucciones inamovibles.
- No existe alivio de los olivos y sus alcorques.
- Se consideran zonas de alivio sin penalidad, dropando sin ganar distancia las siguientes zonas del campo: Jardineras, Parterres, Alcorques de grava en árboles, zonas de triturado de madera y caminos de zahorra (ejemplo Hoyo 13). En el **hoyo 18** existe una zona de dropaje específica por si en el primer golpe desde el tee, la bola cae en la zona de madera triturada. Este golpe, se realizará desde dicha zona de dropaje **sin penalidad**.
- Todos los postes junto a los caminos son obstrucciones inamovibles.
- Los desperfectos de animales (jabalíes), son condiciones anormales, estén marcados o no y hay derecho de alivio sin penalidad.
- Cualquier desperfecto del campo, como huellas profundas de maquinaria o blandones de barro, son condiciones anormales y tienen derecho a alivio sin penalidad, estén marcados o no.
- **Las zonas declaradas como waste area son recorrido**, por lo que se puede apoyar el palo. En muchos de ellos, hay material de hierba apilada para sembrar posteriormente, estas zonas tienen derecho a alivio fuera del bunker sin penalidad, en el punto más cercano sin ganar distancia, estén marcadas o no.

OBJETOS INTEGRANTES (no hay derecho a alivio)

- Todos los caminos del campo, excepto los asfaltados, hormigonados o adoquinados.
- Caseta hoyo trece (detrás de green).
- Caseta eléctrica derecha hoyo 10.

INTERRUPCIÓN INMEDIATA POR TORMENTA ELÉCTRICA: SE LANZARÁ UN COHETE

Los jugadores deberán abandonar el campo inmediatamente y volver a la casa club o ponerse a cubierto lo antes posible